**Gymnázium, Plzeň, Mikulášské nám. 23**

**Maturitní okruhy z předmětu Informatika a výpočetní technika**

**Školní rok: 2024/2025**

Architektura počítače

Zobrazení informace v počítači

Záznam dat

Vývoj výpočetní techniky

2D počítačová grafika

3D počítačová grafika

Tiskárny

Disk, soubor, složka

Kategorie software a modely licencování

Operační systémy

Počítačová síť

Textový procesor

Tabulkový procesor

Databázový systém

Internet, e-mail, www stránky

HTML, CSS

Struktura programu

Přiřazovací příkaz, podmíněný příkaz, přepínač

Příkaz cyklu

Rozdělení programu do metod (procedura, funkce)

Datové typy – číselné, znak, logický

Pole

Datový typ - řetězec

Soubory - načítání a zápis dat během programu

Algoritmus a programovací jazyk

Algoritmy vyhledávání a řazení

Numerické metody řešení rovnic f(x) = 0

Numerické metody řešení soustavy lineárních algebraických rovnic

Metoda nejmenších čtverců

Bezpečnost

**Součástí maturitní zkoušky je obhajoba závěrečné ročníkové práce.**